

# Öffentliche Bekanntmachung

In der am Donnerstag, dem 06.10.2022  
um 18:00 Uhr  
in 03226 Vetschau/Spreewald, Stadtschloss, Schlossstraße 10,  
Sitzungszimmer der Stadtverwaltung  
stattfindenden 20. Sitzung des Hauptausschusses

stehen folgende Angelegenheiten zur Tagesordnung.

## Öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung, Begrüßung, Feststellung der rechtzeitigen Einladung und der Beschlussfähigkeit, Einwendungen zur Niederschrift des öffentlichen Teils der Sitzung vom 25.08.22, Genehmigung des öffentlichen Teiles der Tagesordnung
- 2 Einwohnerfragestunde
- 3 1. Nachtragshaushaltssatzung der Stadt Vetschau/Spreewald für das Haushaltsjahr 2022/2023  
Vorlage: BV-StVV-271-22
- 4 Satzung der Stadt Vetschau/Spreewald zur Umlage der Verbandsbeiträge des Gewässerunterhaltungsverbandes Wasser- und Bodenverband „Oberland Calau“ für das Jahr 2022  
Vorlage: BV-StVV-289-22
- 5 "Stadtumbaustrategie Vetschau/Spreewald 2030" - Beschluss über die 2. Änderung des Geltungsbereichs der Gebietskulisse  
Vorlage: BV-StVV-287-22
- 6 Mitteilungen des Bürgermeisters
- 7 Anfragen

## Nichtöffentlicher Teil

- 1 Genehmigung des nichtöffentlichen Teiles der Tagesordnung
- 2 Einwendungen zur Niederschrift des nichtöffentlichen Teils der Sitzung vom 25.08.22
- 3 Beauftragung Internetanschluss  
Vorlage: BV-StVV-293-22
- 4 Aufwertung mit Brandschutztechnischer Ertüchtigung der Kita Vielfalter – Vergabe von Planungsleistungen: Objektplanung mit Außenanlagen LP 5-9 und Tragwerksplanung LP 1-6 HOAI  
Vorlage: BV-StVV-290-22

- 5 Aufwertung mit Brandschutztechnischer Ertüchtigung der Kita Vielfalter –  
Vergabe von Planungsleistungen: Technische Ausrüstung Anl.-Gr. 2-3 LP 1-9  
HOAI  
Vorlage: BV-StVV-291-22
- 6 Aufwertung mit Brandschutztechnischer Ertüchtigung der Kita Vielfalter –  
Vergabe von Planungsleistungen: Technische Ausrüstung Anl.-Gr. 4-5 LP 1-9  
HOAI  
Vorlage: BV-StVV-292-22
- 7 Mitteilungen des Bürgermeisters
- 8 Anfragen

Bengt Kanzler  
Vorsitzender

Aushang vom  
bis

ausgegangen am:

(Unterschrift)

abgenommen am:

(Unterschrift)

Ort des Aushanges: